دورة تدريب مدربين

العنوان: تمكين المعلم من استخدام ادوات وبرامج الذكاء الاصطناعي

عدد الساعات: 8

المتطلبات السابقة: لا يوجد

الفئة المُستهدفة: المعملين من كافة التخصصات

الوصف:

في عصر التحوّل الرقمي المتسارع، أصبح توظيف أدوات وبرامج الذكاء الاصطناعي في التعليم ضرورةً حتمية لتطوير الممارسات التدريسية وتعزيز جودة العملية التعليمية، لا سيّما في ظل الأعباء الإدارية والمهام الروتينية التي تستنزف وقت المعلم وجهده. ويأتي هذا البرنامج التدريبي لتمكين المعلمين من استثمار أحدث تقنيات الذكاء الاصطناعي في مجالات التحضير، والتقييم، والتصميم التعليمي، بما يسهم في تسريع إنجاز الأعمال الورقية والروتينية، وتقليل الجهد المبذول فيها، وإتاحة وقت أكبر للتركيز على جوهر العملية التعليمية.

يمتد البرنامج على مدار 8 ساعات تدريبية موزّعة على 4 جلسات، ويغطي 6 أدوات أساسية: NotebookLM وMagicSchool وGamma وNapkin وWordwall وPadlet. وقد بُني البرنامج وفق منهجية التعلّم بالممارسة، حيث يطبّق المتدرّبون ما يتعلّمونه مباشرة على مناهجهم الفعلية، مع مشروع تخرج متكامل.

وقد بُني البرنامج بالكامل وفق منهجية التعلّم بالممارسة، حيث يطبّق المتدرّبون ما يتعلّمونه مباشرة على مناهجهم الفعلية، ليخرج كل معلم بحقيبة أدوات رقمية متكاملة، تخفّف عنه أعباء العمل الروتيني، وتجعله أكثر تنظيمًا وإنتاجية، وجاهزة للتطبيق في البيئة الصفية.

الوقت المستغرق (ساعة)	المحتوى
8	**الموضوع الأول - مقدمة في AI وتحليل المناهج باستخدام NotebookLM:** • مقدمة عن AI في التعليم • أساسيات كتابة Prompt • التعريف بـ NotebookLM • رفع المحتوى والاستعلام • مهمة تطبيقية **الموضوع الثاني - خطط الدروس والتقييم من خلال MagicSchool AI:** • التعريف بـ MagicSchool • إنشاء خطة درس • إنشاء Rubric للتقييم • توليد الأسئلة المتدرجة • مهمة تطبيقية **الموضوع الثالث - العروض التقديمية والرسوم التوضيحية (Gamma + Napkin):** • التعريف بـ Gamma AI • إنشاء عرض تقديمي احترافي • التعريف بـ Napkin AI للرسوم التوضيحية • تحويل النصوص إلى مخططات بصرية • مهمة تطبيقية **الموضوع الرابع - التفاعل والألعاب التعليمية (Padlet + Wordwall):** • التعريف بـ Padlet • إنشاء لوحة تفاعلية • التعريف بـ Wordwall • إنشاء ألعاب تعليمية تفاعلية **مشروع التخرج**

المخرجات المتوقعة:

يكون المتدرب في نهاية هذه الدورة قادراً على استخدام حقيبة أدوات رقمية متكاملة مُكونة من 6 من برامج الذكاء الاصطناعي الموجهة والمخصصة لقطاع التعليم بفعالية وإتقان لإنجاز ما يلي:

- التحضير والتقييم والتصحيح وكافة الأعمال الورقية
- أنظمة التقييم المختلفة مثل الاختبارات والاختبارات القصيرة
- إنشاء التقارير والخطط الدراسية
- تصميم مواد تعليمية احترافية وجذابة
- إنشاء عروض تقديمية احترافية بالذكاء الاصطناعي
- إنشاء أنشطة تفاعلية ومختبرات افتراضية وتوظيفها بفعالية
- توظيف التقييم الفوري في الفصل
- إنشاء ألعاب تعليمية تفاعلية

EDUCATION
The state of being expert
www.IPEducation.Co